

Coopérer - Liste et buts des différents outils (1)

Outil	Doc	Site	Activer	Apprendre	Anticiper (en amont)	Apprécier, analyser, améliorer	Animer
<p>Fascicule 36 pages + résumé des clés de la coopération (4 pages) + Tétraèdre en bois + Tétraèdre à construire en papier</p> <p>+ 40 questions clés : dimensions observations-appréciations pistes d'action apprentissages</p>	<p>Livret « Questions clés »</p> <p>Doc. papier (internet)</p> <p>Livret « Questions clés »</p>	<p>X</p> <p>X</p> <p>X</p>	<p>Réfléchir aux raisons et modalités de coopération</p> <p>Coopérer de manière ludique</p>	<p>Analyser et partager en lien avec un jeu coopératif ou un travail collectif</p> <p>S'entraîner dans la durée</p>	<p>Partager attentes, espoirs, craintes</p> <p>Préparer une séquence ou une séance collective</p>	<p>Faire le bilan d'une activité collective</p>	<p>Attribuer des rôles de facilitation</p> <p>Porter son attention à chaque dimension</p> <p>Mobiliser des ressources collectives et réguler</p>
<p>10 dimensions de la coopération (y compris version sur internet pour une utilisation en ligne + tirage aléatoire des dimensions)</p> <p>40 cartes « Questions d'exploration »</p>	<p>Livret</p> <p>Livret</p>	<p>X</p> <p>X</p>		<p>Analyser et partager en lien avec un travail collectif</p> <p>Développer des compétences de coopération</p>	<p>Préparer une séquence ou une séance collective</p>	<p>Faire le bilan d'une activité collective</p> <p>Faire un diagnostic ou un bilan de la coopération en équipe</p>	<p>Mobiliser des ressources collectives et réguler</p>
<p>Jeux coopératifs</p> <p>Plateaux de jeu + dé Baguettes</p>	<p>Livret « jeu de l'oie coopératif »</p>	<p>X</p> <p>X</p> <p>X</p>	<p>Coopérer de manière ludique</p>	<p>Analyser et partager les vécus</p>		<p>Faire un bilan du jeu</p>	
<p>16 démarches (y compris version sur internet pour une utilisation en ligne)</p> <p>12 méthodes (y compris version sur internet pour une utilisation en ligne)</p>	<p>Résumé Livret</p> <p>Résumé Livret</p>	<p>X (pour chaque démarche)</p> <p>X (pour chaque méthode)</p>		<p>Mobiliser – organiser</p> <p>Mobiliser - organiser</p>	<p>Mobiliser – organiser</p> <p>Mobiliser - organiser</p>		<p>Mobiliser – organiser</p> <p>Mobiliser - organiser</p>

Coopérer - Liste et buts des différents outils (2)

Outil	Doc	Site	Activer	Apprendre	Anticiper (en amont)	Apprécier, analyser, améliorer	Animer
32 cartes « Appréciations »	Résumé Livret	X		Développer une métaréflexion sur les processus		Développer du recul Faire un bilan et réguler	Animer un bilan
36 cartes « Communication »	Résumé Livret	X		Identifier des registres expression			Synchroniser des registres de communication
36 cartes « Couleurs » (y compris version sur internet pour utilisation en ligne) +	Livret	X	Partager des vécus Faire des associations				Faire partager des vécus Mobiliser des associations
36 cartes « partages-découvertes » (y compris version sur internet pour utilisation en ligne)	Livret	X	Partager des vécus				Faire partager des vécus
36 photos d'arbres +	Livret	X	Partager des vécus Faire des associations				Faire partager des vécus Mobiliser des associations
36 photos « passages et passerelles »	Livret	X	Partager des vécus Faire des associations				Faire partager des vécus Mobiliser des associations
30 cartes « la coopération... »	Livret	X		Analyser et partager en lien avec la coopération			
Emotipuzzle : 8 cartes	Consignes (internet)	X	Coopérer de manière ludique	Analyser et partager les vécus		Faire un bilan du jeu	

Coopérer - Liste et buts des différents outils (3)

Outil	Doc	Site	Activer	Apprendre	Anticiper (en amont)	Apprécier, analyser, améliorer	Animer
24 questions : dimensions observations-appréciations pistes d'action apprentissages	Livret	X	Réfléchir aux raisons et modalités de coopération Coopérer de manière ludique	Analyser et partager en lien avec un jeu coopératif ou un travail collectif S'entraîner dans la durée	Préparer une séquence ou une séance collective	Faire le bilan d'une séance collective	Porter son attention à chaque dimension Mobiliser des ressources collectives et réguler
Jouer pour coopérer – coopérer pour jouer : 32 mini jeux	Consignes Intégrées + sur internet	X	Partager des vécus Coopérer de manière ludique	Analyser et partager les vécus		Faire un bilan des jeux	
Créacoop : 120 cartes (y compris version partielle sur internet pour une utilisation en ligne)	Consignes Intégrées + sur internet	X	Coopérer de manière ludique			Développer du recul Faire un bilan et réguler	Animer un bilan
Patchcoop : 9 cartes	Consignes (internet)	X	Coopérer de manière ludique	Analyser et partager les vécus		Faire un bilan du jeu	
Animer une séance : 64 cartes réflexives	Consignes Intégrées + sur internet	X		Développer une métaréflexion sur les processus d'animation	Préparer une séance collective	Faire le bilan d'une séance collective et de son animation	Porter son attention à chaque dimension
Repères pour mettre en place et animer des covisions : 16 cartes (supervisions, interventions, analyses de pratiques, partages d'expériences, espaces de dialogue, groupes de codéveloppement, etc.)	Consignes Intégrées + sur internet	X		Développer une métaréflexion sur les processus d'animation	Préparer la mise en place et l'animation de séances	Faire le bilan de la mise en place et de l'animation de séances	Porter son attention aux éléments clés de la mise en place et de l'animation de séances

Liste des ressources sur Internet : www.cooperer.org/connexion

Coopérer - Liste et buts des différents outils (4)

Outil	Doc	Site	Activer	Apprendre	Anticiper (en amont)	Apprécier, analyser, améliorer	Animer
Cartes « Leviers » 72 cartes pour activer des processus, regroupés en 6 catégories : <ul style="list-style-type: none"> · créativité · coopération · apprentissage · accompagnement · changement · réflexivité 	Consignes Intégrées + sur internet	X		Identifier les leviers	Préparer une activité pour mobiliser : <ul style="list-style-type: none"> · créativité · coopération · apprentissage · accompagnement · changement · réflexivité 	Faire le bilan d'une activité mobilisant : <ul style="list-style-type: none"> · créativité · coopération · apprentissage · accompagnement · changement · réflexivité 	Mobiliser des processus et les réguler
16 cartes « Questions pour une co-vision réflexive »	Consignes Intégrées + sur internet	X		Développer sa réflexivité	Préparer une séance collective pour mobiliser de la réflexivité chez les participants	Faire un bilan réflexif avec les participants	Mobiliser de la réflexivité
2 illustrations « Les clés de la coopération »	Consignes sur internet	X	Partager des vécus Coopérer de manière ludique	Analyser et partager en lien avec une activité coopérative	Préparer une activité collective	Faire le bilan d'une activité collective	Porter son attention à chaque dimension Mobiliser des ressources collectives et réguler

Liste des ressources sur Internet : www.cooperer.org/connexion

Coopérer - Liste et buts des différents outils (5)

Uniquement sur le site internet

Outil	Doc	Site	Activer	Apprendre	Anticiper (en amont)	Apprécier, analyser, améliorer	Animer			
Support préparer, animer, vivre, observer, apprécier une séquence collective	Support (seulement internet)	X		Observer une séquence collective	Préparer une séquence collective	Faire le bilan d'une séance collective	Animer une séquence collective			
Support préparation et ordre du jour d'une séance		X			Préparer une réunion		Animer une réunion			
Journal de bord d'apprentissage	Support (seulement internet)	X		S'entraîner dans la durée						
Bilan SIPR -> OA	Support (seulement internet)	X				Développer du recul Faire un bilan et réguler	Animer un bilan			
Bilan des forces en vue d'un changement	Support (seulement internet)	X	Mobiliser des forces de coopération		Apprécier les forces de coopération	Faire un bilan	Animer un bilan des forces de coopération			
Continuum : de la non-coopération à la coopération	Support (seulement internet)	X	Mobiliser des forces de coopération	Réfléchir à la coopération	Apprécier les forces de coopération		Animer un bilan des forces de coopération			
Carnet d'activités No 1 : idées simples Carnet d'activités No 2 : 25 suggestions Carnet d'activités No 3 : faire un bilan	Support (seulement internet)	X	Mobiliser des forces de coopération à deux ou en collectif	Réfléchir à la coopération	Préparer une séquence ou une séance collective	Faire un bilan sur un plan individuel ou collectif	Animer un bilan			
Coin – coin ou cocotte en papier		X						Partager des vécus de manière ludique		Faire partager des vécus
Divers jeux coopératifs		X						Coopérer de manière ludique	Analyser et partager les vécus	Faire un bilan du jeu
Animapuzzle (y compris version partielle sur internet pour une utilisation en ligne)	Support (seulement internet)	X	Mobiliser des forces de coopération	Mobiliser - organiser	Préparer une séquence ou une séance collective		Mobiliser - organiser			

Liste des ressources sur Internet : www.cooperer.org/connexion