

Créacoop - VII Trouver ce qui correspond

Consigne :

Le but du jeu consiste à trouver deux éléments correspondants à un mot énoncé.

Des contenus sont placés sous forme de tableau
Puis une personne ou un sous-groupe imagine un mot qui peut faire lien entre deux contenus (l'un sur une ligne et l'autre sur une colonne.

Les autres personnes cherchent ensemble les deux contenus reliés par ce mot. Elles indiquent la case correspondante parmi les choix restants (par exemple 2B).

Puis à son tour une autre personne (ou un autre sous-groupe) imagine un mot qui peut faire lien entre deux autres contenus.

Et ainsi de suite... jusqu'à « remplir » toutes les cases du tableau.