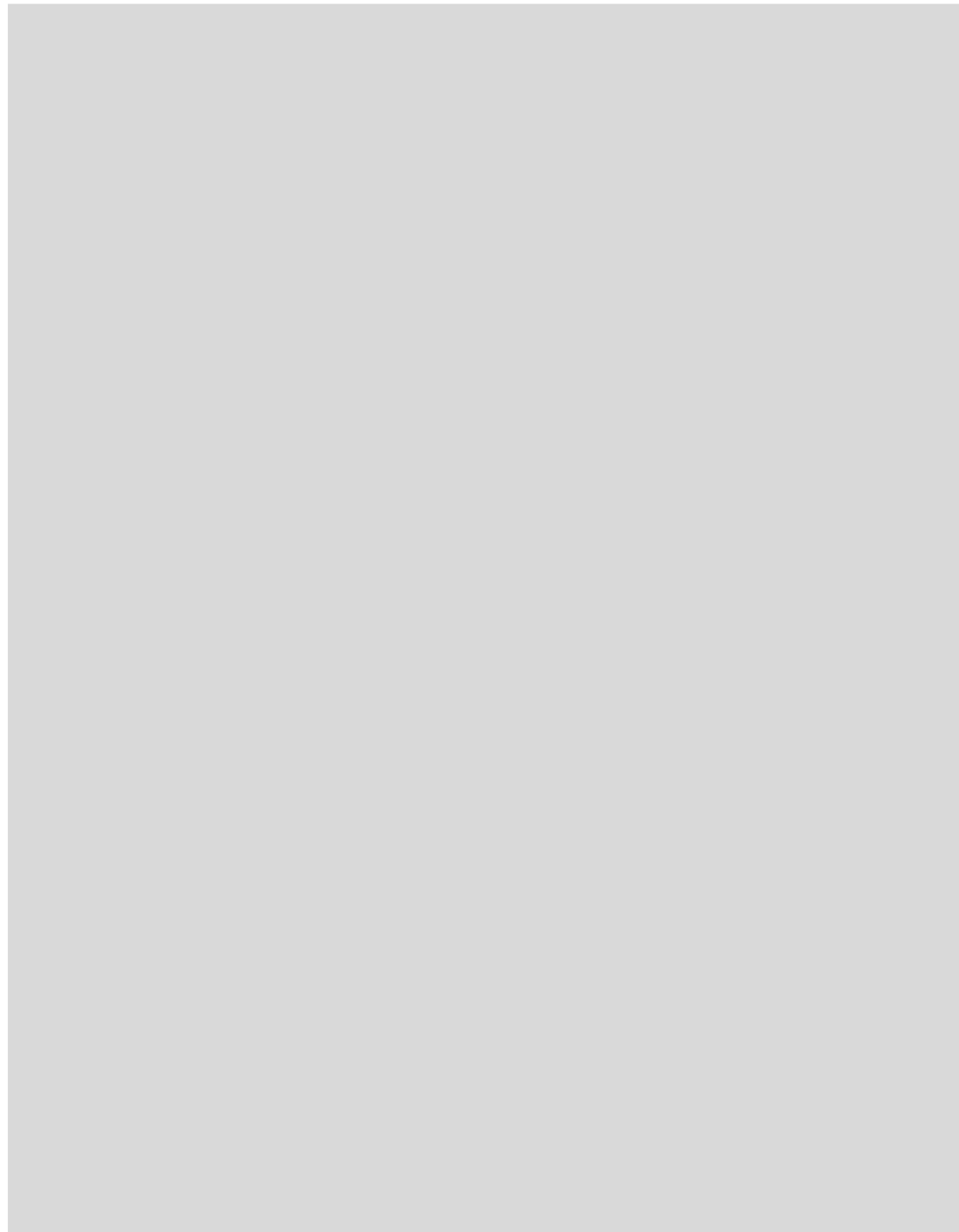
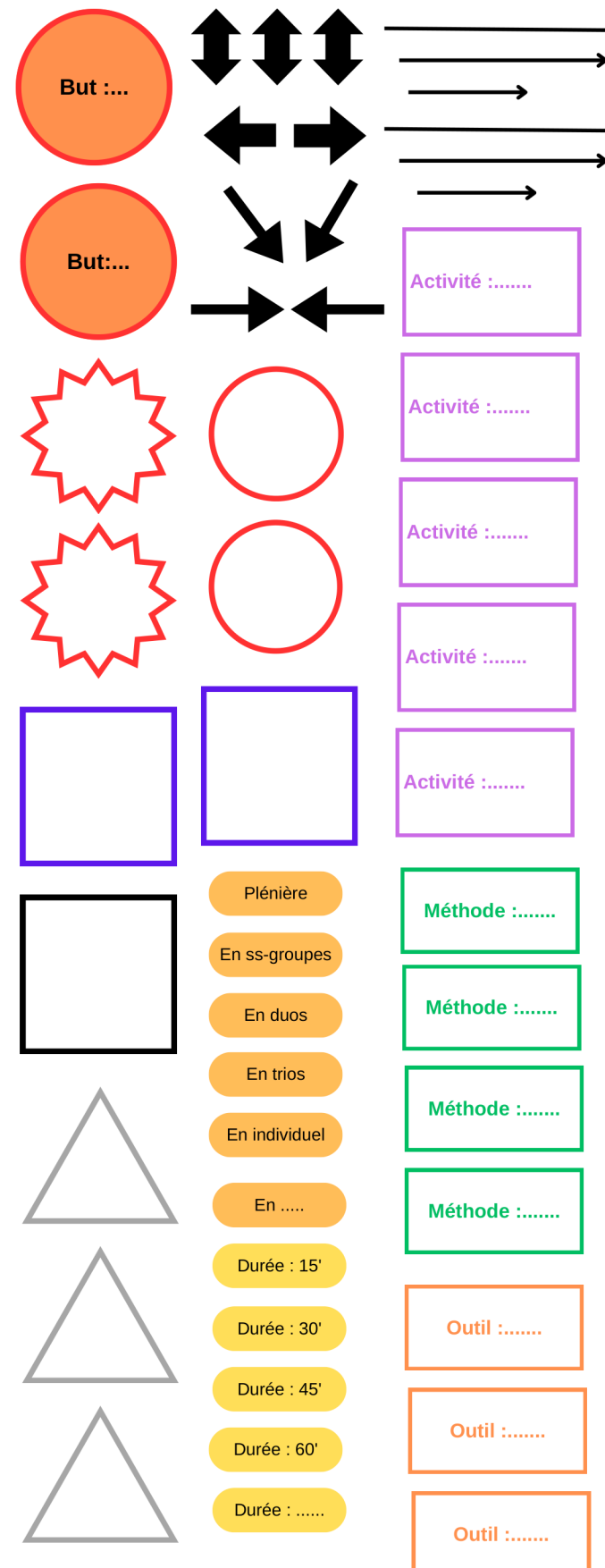


Consigne : construire ensemble, en intelligence collective, un scénario possible d'intervention en réponse à une demande

Pour la légende des pièces de l'animapuzzle, voir : [fichier PDF](#)



Démarches

- | | |
|---|---|
| 1. Constitution du groupe | 2. Définition de règles relationnelles |
| 3. Clarification des rôles | 4. Accueil et inclusion |
| 5. Expression et accueil des émotions | 6. Développement d'un sens partagé |
| 7. Identification et mobilisation de ressources | 8. Evaluation et régulation de processus collectifs |
| 9. Apprentissage expérientiel | 10. Partage de représentations |
| 11. Prise de décision collective | 12. Gestion de problème |
| 13. Conduite de projet | 14. Echange d'expériences |
| 15. Analyse de pratiques | 16. Gestion de tensions et conflits |
| 17. Innovation, mobilisation de la créativité | 18. Accompagnement de changement |
| 19. Recueil d'informations, questionnement | 20. Planification |
| | |

Méthodes

1. Préparation et ordre du jour d'une séance
2. Echange tournant en duos
3. Associations libres avec photos, images,...
4. Les chapeaux de la pensée
5. Communication NonViolente
6. Travail en groupes parallèles
7. Brainstorming ou remue-méninges
8. Critères et matrice de décision
9. Dessin collectif
10. Jeux coopératifs
11. Négociation gagnant - gagnant
12. Décision collective validée par consentement
13. Carte conceptuelle (mindmap)
14. Jeu de rôle, mise en situation, théâtre-forum
15. Expression et contractualisation des attentes
16. Tour de parole (infos, besoins, tensions,...)
17. Temps « méta »
18. Brise-glace et échauffement
19. Construction de scénarios futurs
20. Enquête appréciative
-
-